SNIES 1173

## Componentes del plan de estudios:

| Formación especifica<br>de Programa                                    | Formación disciplinar<br>general  | Componentes<br>institucionales                                   | Componente de apropiación<br>de técnicas y herramientas | Proyectos de interacción<br>con el entorno   | Electivas  | Total créditos: 141                       |                            |
|--|---|--|---|--|--|---|----------------------------|
| Semestre 1   | Semestre 2  | Semestre 3   | Semestre 4  | Semestre 5   | Semestre 6   | Semestre 7                                | Semestre 8                 |
| Pensamiento<br>administrativo  | Pensamiento<br>sistémico en las<br>organizaciones                                   | Herramientas<br>financieras para<br>la gestión                   | Modelos de gestión para la intervención                 | Gestión del<br>mercadeo  | Sistemas integrados<br>de gestión  | Formulación<br>financiera de<br>proyectos | Curso de<br>fin de ciclo** |
| Organizaciones   | Nuevos modelos<br>de negocio<br>Métodos   | Derecho laboral<br>y comercial                                   | Contabilidad<br>financiera                              | Sostenibilidad  Macroeconomía  | Innovación en procesos y operaciones  Liderazgo y gestión del talento  Métodos cuantitativos y gestión | Consultoría<br>organizacional             |                            |
| Fundamentos<br>de Economía   |   |  | Microeconomía   |  |  |   |                            |
| Pensamiento<br>númérico<br>para la resolución<br>de problemas          | matemáticos<br>para ciencias<br>económicas I  | para ciencias<br>económicas II<br>Fundamentos<br>de Estadística  | Introducción a<br>la analítica de<br>datos              | Business<br>intelligence   |  | Gestión de<br>proyectos                   | Gestión<br>estratégica     |
|  | Habilidades blandas   |  |   | Contexto: Historia<br>del pensamiento<br>y la cultura o<br>Ciencia, tecnología<br>y sociedad |  | intervención<br>con el entorno III        | Business game              |
| Introducción a la vida universitaria*                                  | para la vida  Pensamiento computacional y tecnologías digitales  Lectura, escritura |  | Pensamiento<br>estratégico                              |  | Contexto: Política,<br>ética y ciudadanía  |   | Gerencia<br>financiera     |
| Lectura,<br>escritura y<br>oralidad I: La<br>palabra que<br>hace falta |   |  | Contexto: sujeto  | Taking Care<br>of Our Planet   | Global Cyber Citizen   |   |                            |
|  |   |  | y sociedad  |  | ,  | Dráctico                                  | Negocios                   |
| Técnicas y<br>herramientas I   | y oralidad II: Las<br>ausencias de<br>la razón<br>Técnicas y<br>herramientas III    | Proyecto de<br>interacción e<br>intervención<br>con el entorno I | Beyond<br>my Culture                                    | Proyecto de<br>interacción e<br>intervención<br>con el entorno II                            | Técnicas y<br>herramientas V   | Práctica                                  | internacionales            |
| Técnicas y<br>herramientas II  |   |  | Técnicas y<br>herramientas IV                           |  | Técnicas y<br>herramientas VI  | Electiva I                                | Electiva II                |
| 17 créditos  | 16 créditos   | 16 créditos  | 17 créditos   | 18 créditos  | 18 créditos  | 18 créditos                               | 21 créditos                |





<sup>\*</sup>Nota: El crédito correspondiente al curso Introducción a la vida universitaria no tiene costo.
\*\*Nota: Los siete créditos correspondientes al Curso de fin de ciclo tendrán un costo adicional del 30 % del valor del crédito para cada programa.