

Duración estimada: 8 semestres • Ofertado en Bogotá • Modalidad: Presencial

Plan de estudios

Registro calificado: Resolución n.º 23647 (05/12/2023), 7 años de vigencia

Semestre 1

Asignatura	Créditos
Pensamiento numérico para la resolución de problemas	3
Lectura, escritura y oralidad 1: La palabra que hace falta	2
Introducción a la vida universitaria*	1
Comunicación estratégica	2
Diseño visual	2
Fotografía	2
Interactividad y diseño de experiencias	3
Humanidades digitales	3

Semestre 2

Asignatura	Créditos
<i>Living Together</i> (Inglés I)	2
Lectura, escritura y oralidad 2: Las ausencias de la razón	2
Pensamiento computacional y tecnologías digitales	2
Habilidades blandas para la vida	2
Metodologías cualitativas	3
Redacción creativa	2
Diseño de imagen digital 2D	2
Programación básica para diseño digital	2

Semestre 3

Asignatura	Créditos
<i>Beyond my Culture</i> (Inglés II)	2
Contexto I: Sujeto y sociedad	2
Metodologías cuantitativas y estadísticas	3
Proyecto de interacción con el entorno I	2
Diseño para entornos digitales	4
Creación de personajes	2
Narrativa	2

Semestre 4

Asignatura	Créditos
<i>Taking Care of Our Planet</i> (Inglés III)	2
Producción audiovisual	3
Técnicas y herramientas I	1
Técnicas y herramientas II	1
Animación y modelado 3D	4
Programación para dispositivos interactivos	2
Diseño sonoro	2
Lenguaje audiovisual	2

Duración estimada: 8 semestres • Ofertado en Bogotá • Modalidad: Presencial

Semestre 5

Asignatura	Créditos
<i>Global Cyber Citizen</i> (Inglés IV) _____	2
Contexto II: Historia del pensamiento y la cultura o	
Ciencia, tecnología y sociedad _____	2
Comunicación: teoría crítica aplicada _____	2
Proyecto de interacción con el entorno II _____	3
Técnicas y herramientas III _____	1
Técnicas y herramientas IV _____	1
Diseño de interfaces digitales _____	4
Narración no lineal e hipertextual _____	2

Semestre 6

Asignatura	Créditos
Creación de contenidos _____	3
Narrativas transmedia _____	3
Analítica de datos _____	3
Técnicas y herramientas V _____	1
Técnicas y herramientas VI _____	1
Diseño de videojuegos _____	4
Universos narrativos _____	2

Semestre 7

Asignatura	Créditos
Contexto III: Política, ética y ciudadanía _____	2
Proyecto de interacción con el entorno III _____	3
Electiva I _____	3
Electiva II _____	3
Diseño de experiencias virtuales e inmersivas _____	4
Gestión de proyectos digitales e interactivos _____	2

Semestre 8

Asignatura	Créditos
Curso de fin de ciclo* _____	7
Práctica profesional _____	5
Técnicas y herramientas VII _____	1
Experimental digital design _____	4

Total créditos académicos: 137

***Nota:** El crédito correspondiente al curso Introducción a la vida universitaria no tiene costo. Los siete créditos correspondientes al curso de fin de ciclo tendrán un costo adicional del 30 % del valor del crédito para cada programa.

⬅ Requisitos y correquisitos de asignaturas

El estudiante debe seguir el plan de estudios teniendo en cuenta los requisitos y correquisitos de asignaturas, sobre los cuales recibirá asesoría por parte del programa.

⬅ Requisitos de grado

1) Aprobar la totalidad de créditos académicos y la opción de grado; 2) presentar el examen Saber Pro; 3) pagar el valor del proceso de grado; 4) estar a paz y salvo por todo concepto; 5) actualizar los datos personales; 6) los demás que disponga la Universidad y el Ministerio de Educación Nacional en sus normativas vigentes.