



1 ¿POR QUÉ USARLO?

Nos permite como profesores generar contenido digital en el que por medio de la grabación de nuestras pantallas podemos entregar tutoriales o detallar un paso a paso para nuestros estudiantes.



2 OPTIMIZA LOS TIEMPOS DE LA CLASE

Permite generar recursos educativos que posibiliten la adaptación del ritmo de aprendizaje en los estudiantes.



3 ¿CON QUÉ FIN?

Crear píldoras formativas y recursos de estudio efectivos



loom



4 ¿PARA QUÉ USARLO?

Para dinamizar nuestras clases



5 APRENDIZAJE ASINCRÓNICO

Permite que el estudiante tenga un repositorio educativo al cual puede acceder cuantas veces sea necesario y resolver sus dudas.

6 MAYOR ACCESIBILIDAD

Nos ayuda a cambiar los talleres impresos por videos innovadores como estrategia pedagógica.

