

Gamificación

¿Qué es?

Es la aplicación de los principios y elementos del juego en ambientes de aprendizaje



No se trata de utilizar juegos ya diseñados o establecidos sino de tomar los elementos más importantes de uno o varios juegos en pro de una experiencia de aprendizaje enriquecedora



Se pueden:

Generar gamificaciones para el desarrollo de un tema, un semestre e incluso todo un año académico



¿Qué debes hacer?

Lo primero que hay que hacer es determinar muy bien el resultado de aprendizaje esperado



Una vez delimitado el resultado de aprendizaje esperado, se deben estipular los elementos del juego que se incorporarán

Elementos del juego

Metas del juego, reglas, narrativa, recompensas, retroalimentación y progreso del jugador

Es muy importante que exista la **sorpresa**; es decir, la incorporación de bonos extras, comodines, rondas alternas para ganar más puntos



Tengamos presente que en los juegos siempre existe la posibilidad de perder, en este caso en la gamificación que se desarrolla se debe tener presente que hay que dar espacio para el error



Toda gamificación debe empezar desde lo más sencillo hasta lo más complejo. Es decir, se puede manejar por niveles, retos u obtención de recompensas

Recuerda

El profesor es el jugador experto y como tal su rol no solo es enseñar sino también guiar a los estudiantes durante el proceso

Integra

Herramientas como socrative, Kahoot, quizziz, padlet, mentimeter, escape rooms

El profesor debe ser muy claro en las reglas, los retos que se desarrollarán y debe mostrar a sus estudiantes el avance que ellos obtienen a medida que avanzan

